Composição é quando você cria objetos maiores combinando objetos menores. É como montar um quebra-cabeça, onde cada peça pequena faz parte do quadro geral. Isso ajuda a tornar os objetos mais flexíveis, modulares e organizados. Em vez de fazer um objeto herdar tudo de outro, você cria objetos separados e os junta para fazer algo maior. Isso facilita a manutenção, evita problemas e deixa o design mais flexível. Um exemplo é um carro, que é feito combinando motor, rodas e outros componentes independentes.